

**REGULAMIN ROZGRYWEK O DRUŻYNOWE MISTRZOSTWO POLSKI
MĘŻCZYZN W PODNOSZENIU CIĘŻARÓW
W SEZONIE 2016**

I. CELE

1. Popularyzacja i rozwój podnoszenia ciężarów, zwłaszcza wśród dzieci i młodzieży.
2. Podniesienie poziomu sportowego zawodników w klubach poprzez współzawodnictwo drużynowe.
3. Rozgrywki mają na celu wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.

II. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest uregulowanie opłaty za start w DMP oraz ewentualnych kar i zobowiązań finansowych na rzecz PZPC. **Klub musi mieć również ważną licencję klubową.**
2. Zawodnicy startujący w poszczególnych drużynach powinni posiadać następujące dokumenty (przepis ten dotyczy także zawodników zagranicznych):
 - licencję zawodniczą PZPC,
 - dokument tożsamości,
 - książeczkę sportowo-lekarską z aktualnymi badaniami potwierdzonymi przez uprawnioną Przychodnię Sportowo-Lekarską wraz z wpisem formuły antydopingowej podpisanej przez zawodnika, o następującej treści:

Oświadczam, że jest mi znany Regulamin Antydopingowy PZPC uchwalony przez Prezydium PZPC i zobowiązuje się respektować zawarte w nim przepisy i sankcje jak również zobowiązuje się nie przyjmować żadnych zakazanych substancji znajdujących się na aktualnej liście PZPC oraz nie stosować innych metod dopingu.

(pieczętka klubu i własnoręczny podpis zawodnika)

3. Zawodnik w ciągu jednego sezonu może reprezentować tylko jeden klub.
4. Drużyna może wypożyczyć dowolną liczbę zawodników, jednak w meczu może startować tylko jeden. Zawodnik musi posiadać zgodę macierzystego klubu na starty w barwach innego klubu oraz być zgłoszony na piśmie w PZPC przez klub, w którego barwach ma startować w terminie do 31 marca w danym roku rozgrywek. Zawodnik ten nie ma prawa startu w barwach innego klubu jak i macierzystego klubu w tym samym cyklu rozgrywek. Podstawą dopuszczenia do startu zawodnika jest pisemna zgoda PZPC ważna tylko w danym roku rozgrywek.
5. Oprócz zawodnika wypożyczonego z innego klubu, drużyny mogą wypożyczyć jednego zawodnika zagranicznego. Celem uzyskania licencji PZPC musi on posiadać zezwolenie na starty w danym roku od rodzimej NARODOWEJ FEDERACJI, jak również być zgłoszony na piśmie w PZPC przez klub, w którego barwach ma startować w przepisowym terminie do 31 marca w danym roku rozgrywek. Obcokrajowiec z kartą stałego pobytu jest traktowany jako zawodnik zagraniczny. Licencji zawodnika obcokrajowca jest ważna jeden rok w danym cyklu rozgrywek.

III. STRUKTURA DMP

1. Ekstraklasa - 8 zespołów podzielonych terytorialnie na 2 grupy,
2. I liga - 12 drużyn w 3 grupach podzielonych terytorialnie,
3. II liga – maksymalnie 12 drużyn w 3 grupach podzielonych terytorialnie,
4. Turnieje rozgrywane będą systemem „każdy z każdym” w formie meczów, w których biorą udział 2 zespoły (gospodarze i goście), według następującego klucza (liczby odpowiadają kolejności w poprzednim sezonie rozgrywek):

Grupa 4-zespołowa		Grupa 3-zespołowa	
runda	Kto z kim (gospodarz pierwszy)	runda	Kto z kim (gospodarz pierwszy)
1	4-1; 2-3	1	1-2; 3-pauzuje
2	1-3; 2-4	2	2-3; 1-pauzuje
3	1-2; 3-4	3	3-1; 2-pauzuje
4	Turniej finałowy: mecz o 1, 3, 5 miejsce i utrzymanie w ekstraklasie oraz trójmecze pomiędzy zespołami z 1,2,3 i 4 miejsc w I lidze.	4	Finał, mecz o 3 miejsce, mecz o utrzymanie

5. Podział stref co roku może ulegać niewielkim zmianom,

IV. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK

A. ZASADY OGÓLNE

1. Drużyna składa się min. z 4, a maksymalnie 6 zawodników w wieku od 13 lat (decyduje rocznik).
2. Wyniki uzyskane przez zawodników w dwuboju olimpijskim zgodnie z przepisami IWF i PZPC przelicza się na punkty w/g aktualnej Tabeli Sinclaira.
3. Na końcowy wynik drużyny składa się suma punktów zdobytych przez pięciu najlepszych zawodników. Dodatkowo juniorzy otrzymują premię punktową za wiek:
 - a/ Juniorzy do 20 lat - 20 pkt.
 - b/ Juniorzy do 17 lat - 30 pkt.
 - c/ premii punktowej nie otrzymuje wypożyczony junior zagraniczny.
4. O kolejności zespołów w tabeli decyduje suma punktów sinclaira uzyskanych w poszczególnych meczach.
6. Jeżeli zawodnik nie zaliczy któregoś z bojów liczone mu są punkty z drugiego, zaliczonego boju (bez dodatku za wiek).
7. Klub może wystawić tylko jedną drużynę na danym szczeblu rozgrywek.
8. W przypadku nie przystąpienia drużyny do meczu lub nie zorganizowania turnieju (jako gospodarz) w rundzie zasadniczej na klub nakładana jest kara finansowa w wysokości podwójnego startowego (na danym szczeblu rozgrywek) liczonego od 5 zawodników.
9. Po rundzie zasadniczej wszystkim zespołom zgromadzone punkty dzielone są na połowę.
10. W turnieju finałowym spotykają się zespoły z 1, 2, 3 i 4 miejsc w swoich grupach i walczą o poszczególne miejsca na danym szczeblu rozgrywek. Gospodarzem meczu finałowego jest zespół z większą liczbą punktów sinclaira.
11. W przypadku pozytywnego wyniku badań antydopingowych lub startu zawodnika nie uprawnionego w rundzie zasadniczej - drużynie automatycznie odejmuje się 500 punktów od wyniku końcowego drużyny.
12. W przypadku pozytywnego wyniku badań antydopingowych lub startu zawodnika nie uprawnionego w rundzie finałowej - drużyna spada na ostatnie miejsce w lidze gwarantujące utrzymanie, a w przypadku zespołu walczącego o utrzymanie – automatycznie spada on do niższej klasy rozgrywkowej.

B. ORGANIZACJA I PRZEBIEG ZAWODÓW

1. Zawody ligowe w najwyższej klasie rozgrywek rozpoczynać się będą nie wcześniej niż o godz. 15.00, ważenie wszystkich zawodników - 90 min. przed planowanym startem.
2. Rywalizacja odbywać się będzie w jednej grupie, między prezentacją zawodników, rwaniem i podrzutem przewiduje się min. 10-minutowa przerwa.
3. Komisja Sportowo-Techniczna PZPC min. 2 tygodnie przed zawodami wyznacza 3 sędziów na dany mecz, organizator zabezpiecza spikera i ewentualnie sekretarza zawodów.
4. Gospodarz meczu z przyczyn obiektywnych może wystąpić do Komisji Sportowo-Techniczna PZPC **wyłącznie** o przyspieszenie rozegrania meczu (maksimum o 7 dni) lub zrzec się organizacji turnieju. W

obu przypadkach zgodę na to musi wyrazić drużyna przeciwna. Zapis ten nie dotyczy ostatniej rundy zasadniczej rozgrywek.

- 5. Organizator zawodów powinien zapewnić kibicom jak najlepszą możliwość śledzenia przebiegu zawodów (tablica wyników, rzutnik, spiker)*

V. TYTUŁY, AWANSE I SPADEK DRUŻYN.

- 1. Najlepsze zespoły z każdej grupy ekstraklasy spotykają się w finale, zwycięzca meczu uzyskuje tytuł **Drużynowego Mistrza Polski**, a pokonany - tytuł **Drużynowego Wicemistrza Polski**. Drużyny, które zajmą 2 lokaty w swoich grupach spotykają się w meczu o 3 miejsce. Drużyny z 3 miejsc walczą o miejsce V, a ostatnie zespoły z każdej grupy ekstraklasy spotykają się w meczu o utrzymanie, przegrany automatycznie spada do I ligi.*
- 2. Najlepsze zespoły z każdej grupy w I lidze spotykają się w finale (trójmecz), zwycięzca meczu awansuje do wyższej klasy rozgrywkowej. Zespoły z 2 i 3 miejsc walczą odpowiednio o miejsca 4-6 i 7-9, a ostatnie zespoły z każdej grupy I ligi spotykają się w meczu o utrzymanie, przegrany automatycznie spada do niższej klasy rozgrywkowej.*
- 3. Najlepsze zespoły z każdej grupy w II lidze spotykają się w finale, zwycięzca meczu awansuje do wyższej klasy rozgrywkowej.*
- 4. Za trzy czołowe miejsca w ekstraklasie zespoły otrzymują puchary, a zawodnicy (max. 6 z każdej drużyny) oraz 2 trenerów - medale. W zależności od możliwości finansowych PZPC kluby rywalizujące w najwyższej klasie rozgrywkowej mogą otrzymać nagrody finansowe.*
- 5. w przypadku nie przystąpienia zespołów do rywalizacji o poszczególne miejsca, o kolejności w końcowej tabeli ligi decyduje suma punktów sinclaira uzyskanych w rundzie zasadniczej.*
- 6. W przypadku wycofania się drużyny przed I rundą DMP w jej miejsce awansuje kolejny zespół z klasy niższej.*

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Badania antydopingowe odbywają się według procedury i wymogów Komisji do Zwalczenia Doping w Sportcie.*
- Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu (jak i spraw w nim nieuregulowanych) posiada Zarząd PZPC oraz osoby upoważnione przez Zarząd.*

- POLSKI ZWIĄZEK PODNOSZENIA CIĘŻARÓW -